カプコン バーサス エス・エヌ・ケイ
ミレニアムファイト 2000
Dreamcast
CAPCOM
VS.
SNK
MILLENNIUM FIGHT 2000
CAPCOM

ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

⚠ 注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

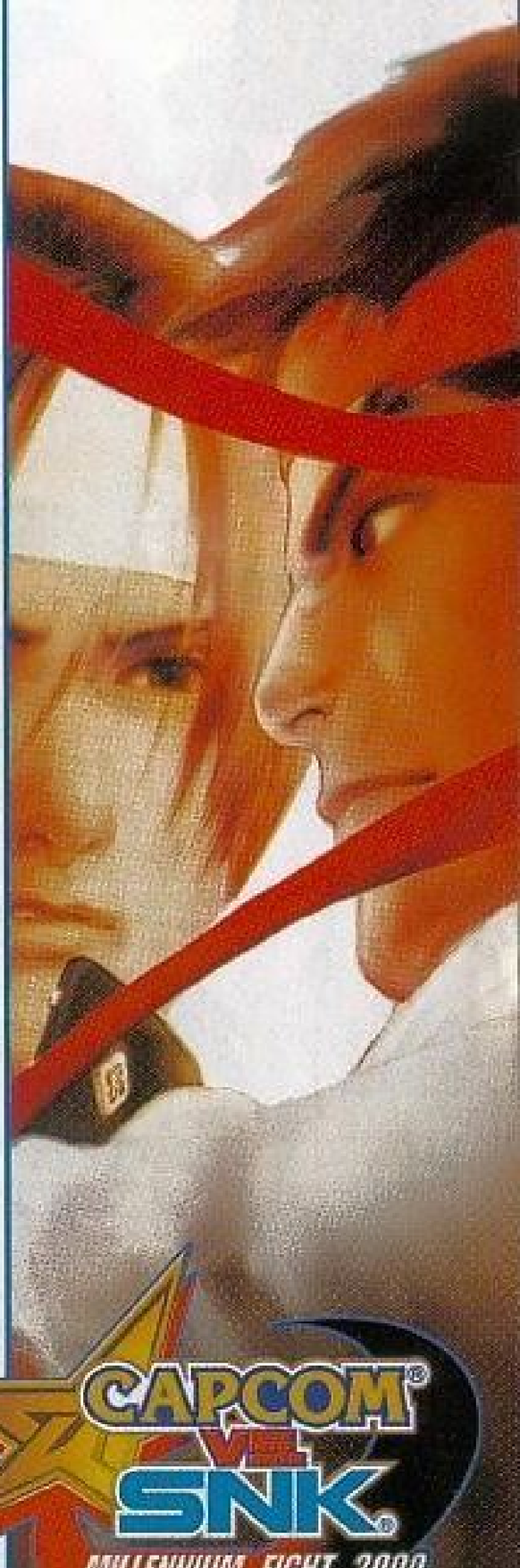
Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

ACCESS® 株式会社アクセス　Easy Communication Everywhere. NetFront®　Java仕様準拠モジュール JV-Lite®　MPEG Solidec is a trademark of CRI　CRI ADX is a trademark of CRI.

●本ソフトウェアのインターネット機能は、株式会社アクセスのNetFront及びJava仕様準拠モジュールJV-Liteを搭載しています。●NetFront及びJV-Liteは株式会社アクセスの日本国における登録商標です。●Java及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。●文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。●本ソフトウェアでは、NECオフィスシステムのフォントを使用しています。●This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.●本ソフトウェアでは、Dream Flyerのメール受信機能を搭載しています。Dream Flyerは(株)コラボのトレードマークです。※本ソフトウェアを輸出する場合には、通産省の輸出許可が必要です。
©ISAO CO.,2000

CONTENTS もくじ

02...ストーリー
04...操作説明(そうさせつめい)
06...基本操作(きほんそうさ)
07...画面説明(がめんせつめい)
08...ゲームルール
09...ゲームシステム
10...ゲームモード説明(せつめい)
12..... GAME(ゲーム) REPLAY(リプレイ) MODE(モード)
13..... TRAINING(トレーニング) MODE(モード)
14..... SECRET(シークレット) MODE(モード)
16..... COLOR(カラー) EDIT(エディット) MODE(モード)
17..... MEMORY(メモリー) CARD(カード)
18..... OPTION(オプション) MODE(モード)
20...GROOVE(グルーヴ)について
21...NETWORK(ネットワーク)
31...キャラクター紹介(しょうかい)
46...CAPCOM(カプコン) vs. SNK(バーサス エス・エヌ・ケイ) MILLENNIUM(ミレニアム) FIGHT(ファイト) 2000 相関図(そうかんず)
48...INFORMATION(インフォメーション)



CAPCOM VS. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000

※画面写真(がめんしゃしん)は実際(じっさい)の製品版(せいひんばん)と異(こと)なる場合(ばあい)がありますので、ご了承(りょうしょう)ください。

※コマンドはすべてキャラクターが右向(みぎむ)きのときのものです。
左向(ひだりむ)きのときは左右逆(さゆうぎゃく)の操作(そうさ)をしてください。

Cから、

西暦2000年。

全世界格闘ファンの「異種格闘技戦
ガルシア財閥とマスターズ財団の共
政治的なしがらみを取り払ったスペ

「ミレニアムファイト2000」

そうそうたる格闘家たちが登録リス
熱いファイトに胸を躍らせる。

満を持し、華々しく開かれるオープ
やがて来る崩壊の予兆に、まだ誰も

CAPCOM 魂で選べ。

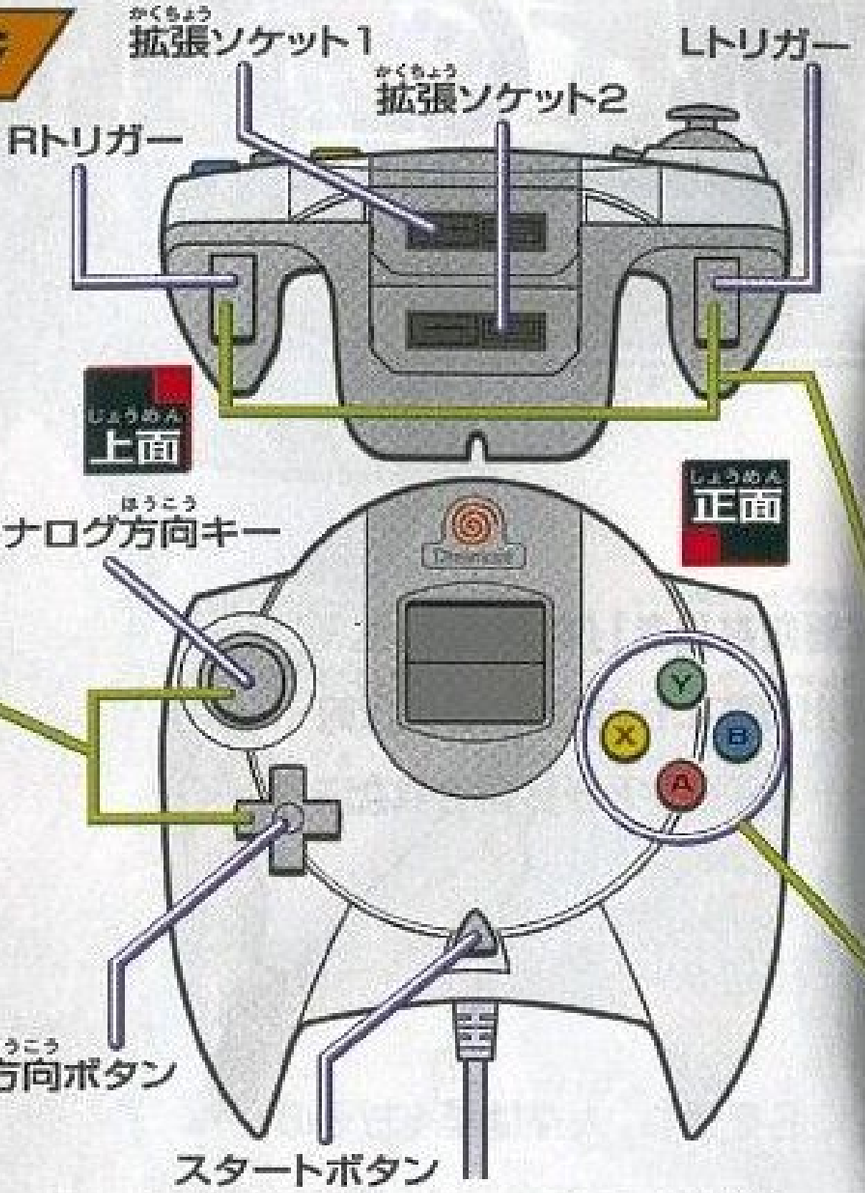
に新たな風を!」の声のもと、
同出資により、あらゆる興行的・
シャルイベントが計画された。

トに名を連ね、人々は早くもその

ニング・セレモニー。
気づく術はない……。

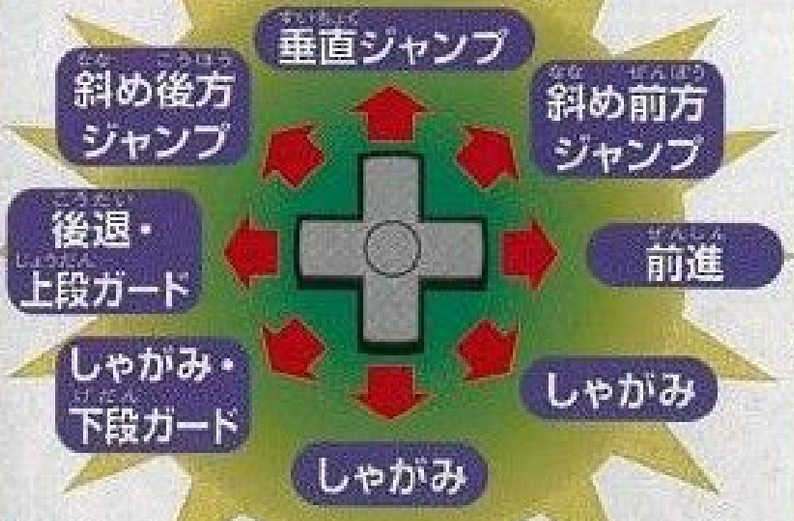
操作説明 CONTROLLER

ドリームキャスト・コントローラ



方向ボタン／アナログ方向キー

キャラクターが右向き時の操作です。



スタートボタン

■ゲーム中にスタートボタンを押すとポーズ（一時停止）がかかりポーズメニューが開きます。

■途中参加：空いたコントローラでスタートボタンを押すと、途中参加できます。

※本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL／Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。

※このボタン配置は初期設定です。「BUTTON CONFIG.」で変更することができます。（P.19参照）

※本ソフトは1～2人用です。本体の電源を入れる前にコントローラなどの周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートA、Bに接続してください。

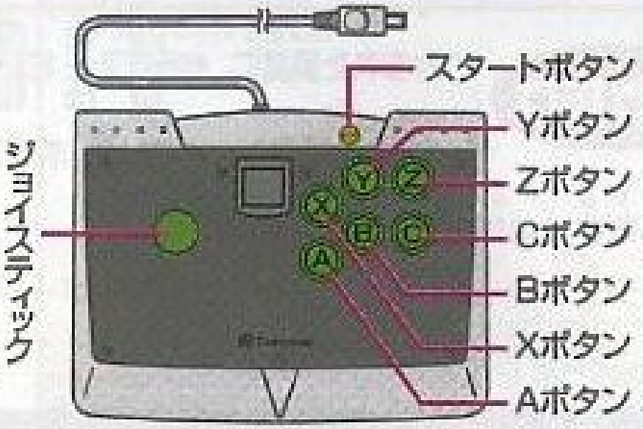
※ゲーム中にA+B+X+Yボタンを同時押しした状態でスタートボタンを押すとリセットされタイトル画面に戻ります。

※対応していないコントローラでの動作は保証されません。

アーケードスティック

ジョイスティック

- キャラクターを移動できます。
- プレイヤー選択や各モードの選択に使います。
- コマンド技を出すときに使います。



ボタン

- Xボタン:弱パンチ
- Yボタン:強パンチ
- Zボタン:弱パンチ+強パンチ同時押し
- Aボタン:弱キック
- Bボタン:強キック
- Cボタン:弱キック+強キック同時押し

※「CAPCOM vs. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000」ホームページではアーケードスティックは対応していません。空いているコントロールポートにコントローラを接続して操作してください。

ボタン

パンチ

- Xボタン:弱パンチ
- Yボタン:強パンチ
- Lトリガー:弱パンチ+強パンチ同時押し

キック

- Aボタン:弱キック
- Bボタン:強キック
- Rトリガー:弱キック+強キック同時押し

その他の操作

方向ボタン
- 各モード選択:モードメニュー、オプション項目の選択に使います。

決定ボタン
- 選択の決定にAボタンを使います。(アーケードスティックの場合:選択の決定にAボタンとBボタンを使います。)

キャンセルボタン
- 選択のキャンセルにBボタンを使います。

※ドリームキャスト・コントローラに「ぷるぷるぱっく」(別売)をセットしてゲームをプレイするときは、「ぷるぷるぱっく」を必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。
※拡張ソケット1に「ぷるぷるぱっく」を接続すると、コントローラ本体にロックされず、使用中にはずれたり、誤作動の原因になります。
※「ぷるぷるぱっく」は、アーケードスティックには使用できません。

基本操作 BASIC-OPERATION

通常技（つうじょうわざ）

ボタンやボタンを使用して繰り出す技です。
プレイヤーキャラクターの体勢により技が異なります。

必殺技（ひっさつわざ）

コマンド（方向ボタン＋ボタンやボタンの組み合わせ）を使うことで多彩な必殺技を繰り出すことができます。

ガード&ガードクラッシュ

攻撃せずに相手とは逆方向に方向ボタンを押すと、攻撃をガードできます。
ガードには立ち（上段）ガードとしゃがみ（下段）ガードがあります。攻撃を一定以上ガードし続けると、ガード状態が崩れ無防備状態になってしまいます。
ガード状態が崩されそうになると、ガード効果がだんだん赤くなり、体力ゲージ枠が点滅します。

大（だい）ジャンプ

すばやく ＋

通常のジャンプよりも遠くに飛ぶことができます。

ダッシュ

ダッシュしたい方向に すばやく ＋ or ＋

通常の移動よりもすばやく移動できます。

投げ&投げ抜け（なげ&なげぬけ）

投げ

相手の近くで ＋ または ＋
＋ 強ボタン or 強ボタン

投げ抜け

つかまれた瞬間に ＋ または ＋
＋ 強ボタン or 強ボタン

近い間合いの相手を投げることができます。
キャラクターによっては相手をつかんでダメージを与える、つかみ技になる場合もあります。

回り込み（まわりこみ）

弱ボタンと弱ボタン同時押し

相手の攻撃を回避しつつ、前進します。
また相手の近くでこの動作を行うと、相手の背後に回れます。

気絶回復（きぜつかいふく）

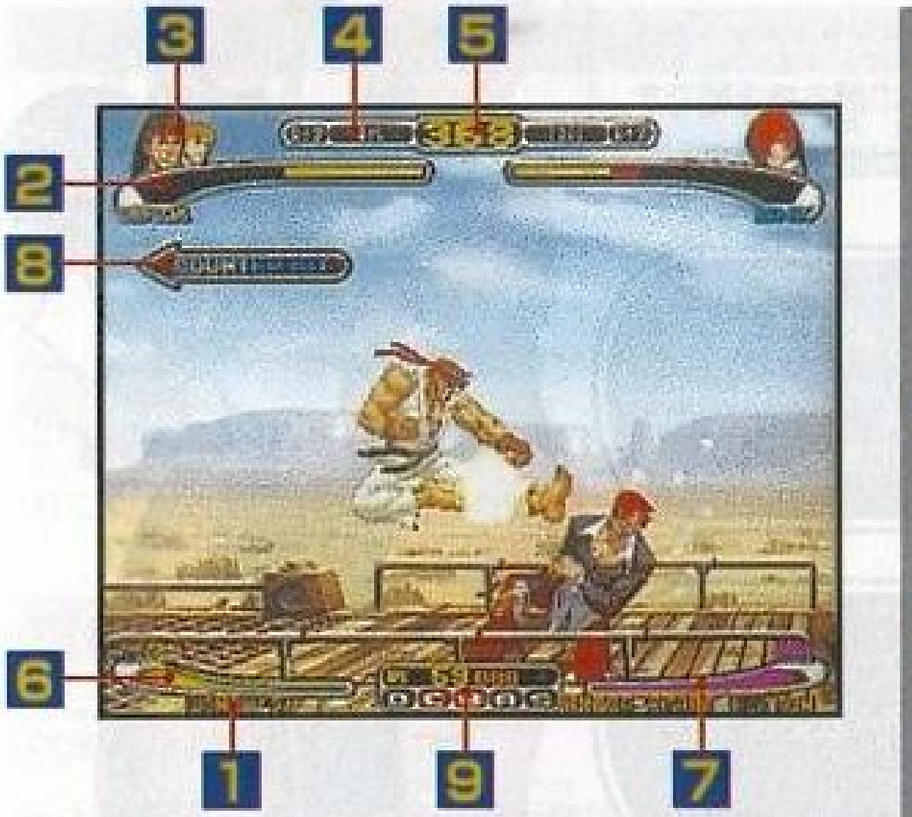
相手の攻撃を受け、気絶してしまった場合は方向ボタンやボタンやボタンの連続押しで回復を早めることができます。

挑発（ちょうはつ）

弱ボタン＋スタートボタン

挑発を行い、相手に余裕を見せることができます。このボタン設定は初期設定です。「BUTTON CONFIG.」で変更することができます。（P.19参照）

画面説明 GAME-SCREEN



1 連勝数

2P対戦時の連勝数を表示します。

2 使用キャラクターの体力

攻撃を受けると減少し、0になるとK.O.負けです。

3 チームメンバー

チームのメンバーを表示します。
一番大きく表示されているのが現在戦っているキャラクターです。

4 キャラクターネーム&RATIO数

現在戦っているキャラクターの名前とそのキャラクターのRATIO数（P.9参照）を表示します。

5 タイムカウンター

残り時間が表示されます。
000になると勝敗が判定に持ち越されます。

6 スーパーコンボレベルゲージ

CAPCOM GROOVEを選択したときのゲージです。（P.20参照）

7 エキストラゲージ

SNK GROOVEを選択したときのゲージです。（P.20参照）

8 ボーナスメッセージ

ゲーム中の様々なメッセージが表示されます。

9 GROOVE POINT ゲージ

CPU戦専用のゲージです。（P.9参照）

※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。ご了承ください。

ゲームルール GAME RULE

ゲームのルール

チームメンバーが全員倒されるまで戦う、1対1の勝ち抜き戦です。
1ROUNDごとに勝利者側は残りタイム分、体力が回復します。

勝敗の条件

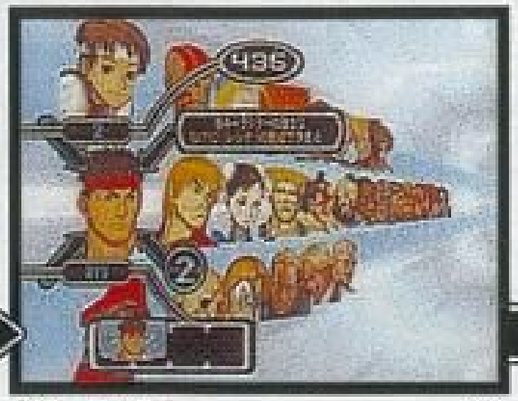
攻撃を当ててダメージを与えていき、相手の体力を0にするとK.O.勝ちとなります。時間切れの場合は体力の多いキャラが勝利と判定されます。相手チーム全員を倒すことで勝利となります。

ドローゲーム

同時に残り体力0になった場合は、判定でドローゲーム（引き分け）になります。ファイナルラウンド時にドローゲームになった場合は両方がゲームオーバーになります。

ゲームの始め方

各モードを決定するとGROOVE選択になります。チームのGROOVEを決定します。



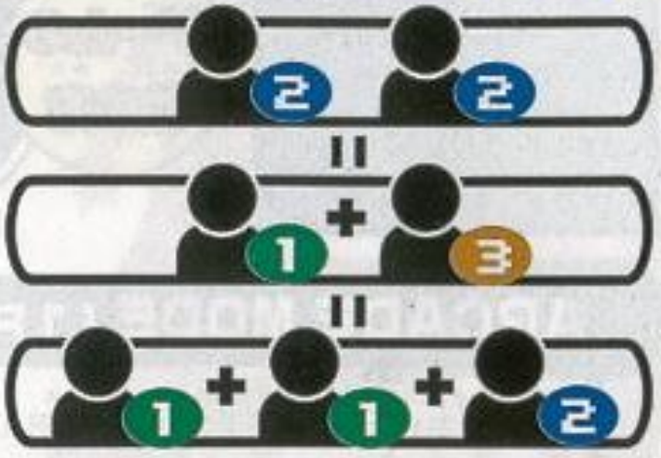
次に使用するキャラクターを選択してボタンで決定します。このとき、押したボタンによってキャラクターの色が変化します。

最後にスピードを選択します。GAME OPTIONの設定によってはスピードセレクトがない場合もあります。

ゲームシステム GAME-SYSTEM

FLEXIBLE RATION SYSTEM フレキシブル レーションシステム

キャラクターを選択するときに、各キャラクターごとにキャラクターの強さを表す数値「RATIO（レシオ）」が割り振られています。



チームの人数を制限する「RATIOゲージ」というものが存在し、RATIOの合計が4になるようにキャラクターを選びます。
これにより、チームの人数が変わります。

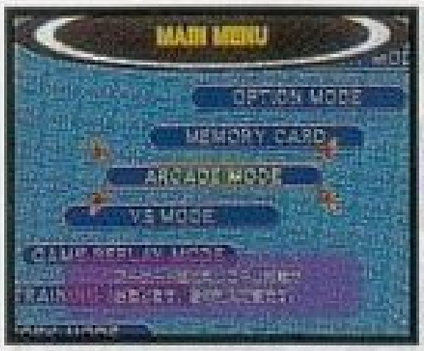
GROOVE POINT SYSTEM グルーヴポイントシステム

CPU戦専用の得点システムです。
ゲーム中のプレイヤーの攻撃・防御行動がリアルタイムで判定されます。
評価はS・A・B・C・Dの5段階あり、Sが最もよい評価となっています。
また、この評価によってポイント（0.000～100.000）が上下に変動し、勝利画面でのスコア計算に影響します。
（攻撃・防御以外にもポイント増減の要素があります。）

ファイネストK.O.

相手の攻撃に合わせて、こちらの必殺技やスーパーコンボ等を当て、相手を倒すことで「ファイネスト K.O.」となる場合があります。GROOVE POINTが一気に上昇します。

ゲームモード説明 GAME MODE



ゲームの始め方

タイトル画面でスタートボタンを押すとゲームモードの選択メニューが表示されます。方向ボタンで遊びたいモードを選択し、決定ボタンを押してください。

ARCADE MODE（1Pプレイ&乱入2P対戦可能） アーケードモード

CPUキャラクターを相手に勝ち抜いていくモードです。

VS MODE（2P対戦専用） バーサスモード

2人で対戦を楽しむモード。ゲームを始める前にMAX RATIO数や、ステージなどを変更することが可能です。コントローラを2つ接続しないと遊べません。

GAME REPLAY MODE ゲームリプレイモード

ゲームプレイデータの録画と、録画したデータを観賞できます。
ゲームプレイデータの録画ができる「VS GAME PLAY SAVE」のモードは、コントローラを2つ接続しないと遊べません。（P.12参照）

TRAINING MODE（1Pプレイ&2P練習専用） トレーニングモード

このモードは、相手の設定を自由に変更でき、技の練習ができるモードです。
ゲーム中にスタートボタンを押すことでトレーニングモードセレクトとなります。
トレーニングメニューにて「DAMMY」を選ぶと相手の状態を様々に設定できます。
（P.13参照）

NETWORK MODE(通信対戦) ネットワークモード

通信機能を使って遊ぶモードです。通信対戦をしたり、インターネットに接続して「CAPCOM vs. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000」ホームページを見ることもできます。
(P.21～参照)

SECRET MODE シークレットモード

ネオジオポケットからバーサスのダウンロードや、シークレットファクターの購入、購入したシークレットファクターのリスト、キャラクターの必殺技コマンドの確認が行えます。(P.14参照)

COLOR EDIT MODE カラーエディットモード

キャラクターのカラーを自分の好きなように作成することができます。(P.16参照)

OPTION MODE オプションモード

ゲームの各設定を行います。(P.18参照)

MEMORY CARD メモリーカード

セーブやロードの管理を行います。(P.17参照)

※ゲームのモードによっては、OPTION MODEの設定内容が無効になります。

GAME REPLAY MODE ゲームリプレイモード

※メモリーカード（ビジュアルメモリ[別売]）が必要です。

ゲームプレイデータの録画と、録画したデータを観賞できます。
「VS GAME PLAY SAVE」を選択すると対戦が始まります。
この「VS GAME PLAY SAVE」のモードは、コントローラを2つ接続しないと遊べません。

VS GAME PLAY SAVE

ゲーム対戦終了後にメニュー画面になります。以下のメニューを決定してください。

CONTINUE

引き続き対戦を行います。

REPLAY SAVE

その試合の対戦内容をセーブできます。
記録した試合は「REPLAY DATA LOAD」で見ることができます。
※リプレイデータの保存には30ブロックの空き容量が必要です。

EXIT

対戦を終了し、タイトル画面に戻ります。

REPLAY DATA LOAD

まず、メモリーカード選択画面が表示されるので、ロードするメモリーカードを選択します。

リプレイファイルがセーブされている場合、リプレイファイル管理画面が表示されるので、再生したいファイルを選択します。
すると選択した試合が再生されます。

試合の再生が終了すると、再びリプレイファイル管理画面に戻ります。

TRAINING MODE トレーニングモード

相手や自分の設定を自由に変更でき、必殺技や連続技などの練習ができるモードです。
ゲーム中スタートボタンを押すことで、トレーニングモードセレクトになります。
「TRAINING MENU」を選択することでTRAINING MENU画面に移行します。

CONTINUE コンティニュー

トレーニングモードのゲーム中に戻ります。

CHARACTER CHANGE キャラクターチェンジ

キャラクターセレクト画面に戻ります。

DUMMY ダミー

DAMMYの状態を設定できます。

DUMMY ACTION ダミーアクション

項目「DAMMY」でNORMALを選択しているときの相手の動きを設定できます。

DUMMY GUARD ダミーガード

項目「DAMMY」でNORMALを選択しているときの相手のガード状態を設定できます。

LIFE ライフ

SNK GROOVE選択時のみ選択可能な項目です。体力を満タンか、体力残りわずかの点滅状態のどちらかに設定できます。

GAUGE ゲージ

ゲージの状態を設定します。

EXIT イグジット

タイトル画面へ戻ります。

SECRET MODE シークレットモード

※ネオジオポケットと通信する際は、別売りのネオジオポケット/ドリームキャスト接続ケーブルをお買い求めください。また、くわしい接続方法については、ネオジオポケット/ドリームキャスト接続ケーブルのパッケージに記載された説明をご覧ください。

※ネオジオポケット本体とドリームキャスト本体のどちらかの電源が入っていなかったり、通信画面以外のときは、データのやりとりはできません。

ネオジオポケットとのバーサス(P.46参照)のやりとりや、シークレットファクターの購入、購入したシークレットファクターリスト、キャラクターの必殺技コマンドの確認が行えます。

NEOGEO POCKET LINK

本ソフトは、ネオジオポケットカラー専用ソフト「頂上決戦最強ファイターズ」からバーサスをダウンロードすることができます。

DOWNLOAD

ネオジオポケット側からバーサスを受信します。ドリームキャスト本体とネオジオポケット本体を接続して画面の表示にしたがってダウンロードを行ってください。

EXIT

SECRET MODEのメニュー画面に戻ります。

方向ボタン

…ダウンロードとEXITの切り替え

Ⓐボタン

…決定

Ⓑボタン

…一度ボタンを押すとEXITにカソールが合い、もう一度ボタンを押すことSECRET MODEのメニュー画面に戻る

SECRET SHOP

集めたバーサス（VS.）を使ってシークレットファクターを購入します。

ゲーム中、いろいろな条件を満たすことにより、シークレットショップにシークレットファクターが商品として並びます。

方向ボタン ←→
…購入するものを選択

方向ボタン ↑↓
…購入するものとEXITの切り替え

Aボタン …決定

Bボタン
…一度ボタンを押すとEXITにカソールが合い、もう一度ボタンを押すことでSECRET MODEのメニュー画面に戻る

SECRET LIST

集めたシークレットファクター確認することができます。

シークレットショップにて購入したシークレットファクターのリストを見ることができます。

方向ボタン ←→
…シークレットファクターリストの選択

方向ボタン ↑↓
…シークレットファクターリストとEXITの切り替え

Aボタン …決定

Bボタン
…一度ボタンを押すとEXITにカソールが合い、もう一度ボタンを押すことでSECRET MODEのメニュー画面に戻る

COMMAND LIST

キャラクターの必殺技のコマンドをチェックできます。

方向ボタン ←→
…キャラクターを選択

方向ボタン ↑↓
…必殺技リストの移動

Aボタン …決定

Bボタン
…コマンドリストとEXITの切り替え（キャンセル）

COLOR EDIT MODE カラーエディットモード

※メモリーカード（ビジュアルメモリ[別売]）が必要です。

オリジナルカラーのキャラクターを作成することができます。キャラクターセレクト画面でカラーを変更するキャラクターを選択した後、カラーエディット画面に移行します。作成したオリジナルカラーは、メモリーカードにセーブしてアーケードにもっていくことで、アーケードでも使用することが可能です。

1キャラクターに2つ分のカラーデータを保存することができます。

※**パレットについて**…各キャラクターは15色のパレットで構成されています。
また、各パレットはR（赤）、G（緑）、B（青）の3色のバーを調整して色を作ります。

▶ COLOR CHANGE カラーチェンジ

パレット選択時の操作

キャラクターのカラーを変更します。
まず、パレットの選択をします。

- 方向ボタン ←→ …パレットの選択
- Ⓐ ボタン …決定
- Ⓑ ボタン …キャンセル
- Ⓧ ボタン …パレットのコピー
- Ⓨ ボタン …コピーしたパレットの貼り付け（ペースト）

RGBバー選択時の操作

カラーを変更するパレットを決定するとRGBバーを調整してカラーを変更します。

- 方向ボタン ←→ …バーの選択
- 方向ボタン ↑↓ …階調の変更
- Ⓐ ボタン …決定
- Ⓑ ボタン …キャンセル
- Ⓧ ボタン …RGBバー全体の階調を1段階下げます
- Ⓨ ボタン …RGBバー全体の階調を1段階上げます

▶ DEFAULT COLOR デフォルトカラー

キャラクターの基本のカラーを選択します。
（方向ボタン ←→ で選択）

▶ CHARACTER CHANGE キャラクターチェンジ

キャラクターセレクト画面に戻ります。

▶ SAVE セーブ

セーブを行います。

▶ LOAD ロード

ロードを行います。

▶ EXIT イグジット

MAIN MENU画面に戻ります。

MEMORY CARD メモリーカード

ロード・セーブ

各種データの読み込み／保存などを行うことができます。

LOAD（ロード）
各種データの読み込みを行うことができます。

SAVE（セーブ）
オプションで設定した内容や、カラーエディットモードで作成したカラー、スコアランキングなどの記録をメモリーカード（ビジュアルメモリ）に保存します。

AUTO SAVE（オートセーブ）
オートセーブのON／OFFを設定します。

※オートセーブをONにすると、オプションの各設定とスコアランキングが自動でセーブされます。
※各種データの保存には、メモリーカード（ビジュアルメモリ[別売]）が必要です。
※このゲームでは、プレイ記録の保存に9ブロックの空き容量を使用します。
※ロード／セーブ中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。
※オートセーブやゲーム起動時のオートロードでは、より優先の高いコントロールポート／拡張ソケットにセットされたメモリーカードのプレイ記録を読み込みます。
（コントロールポート／拡張ソケットの優先:高いA1→A2→B1→B2→C1→C2→D1→D2低い）

OPTION MODE オプションモード

オプションモード

このモードでは、ゲームの各種設定ができます。

GAME OPTION

OPTION MODE画面から「GAME OPTION」を選択すると、いろんな設定でゲームを楽しめるようになります。方向ボタン✚で変更したい項目を選択し、方向ボタン✚で設定の切り替えを行ってください。

DIFFICULTY …1Pプレイ時の難易度を8段階で設定できます。

TIME …試合の制限時間を設定できます。

DAMEGE …攻撃によって与えるダメージの大きさを4段階で設定できます。

SPEED …対戦中のゲームスピードを設定します。

GAUGE …対戦中のゲージの状態を設定します。

SOUND …ご使用のテレビに合わせて音声出力をステレオ／モノラルに切り替えてください。

TEST …ゲーム中の曲を聞くことができます。

DEFAULT SETTINGS …ゲームオプションの設定をすべて初期の設定に戻します。

BUTTON CONFIG.

コントローラの設定

BUTTON CONFIG. ゲーム中に使用するボタンの配置を変更できます。

VIBRATE 「ぶるぶるぱっく」（別売）をコントローラにセットしているときにVIBRATEをONにすると、ゲーム対戦中振動します。

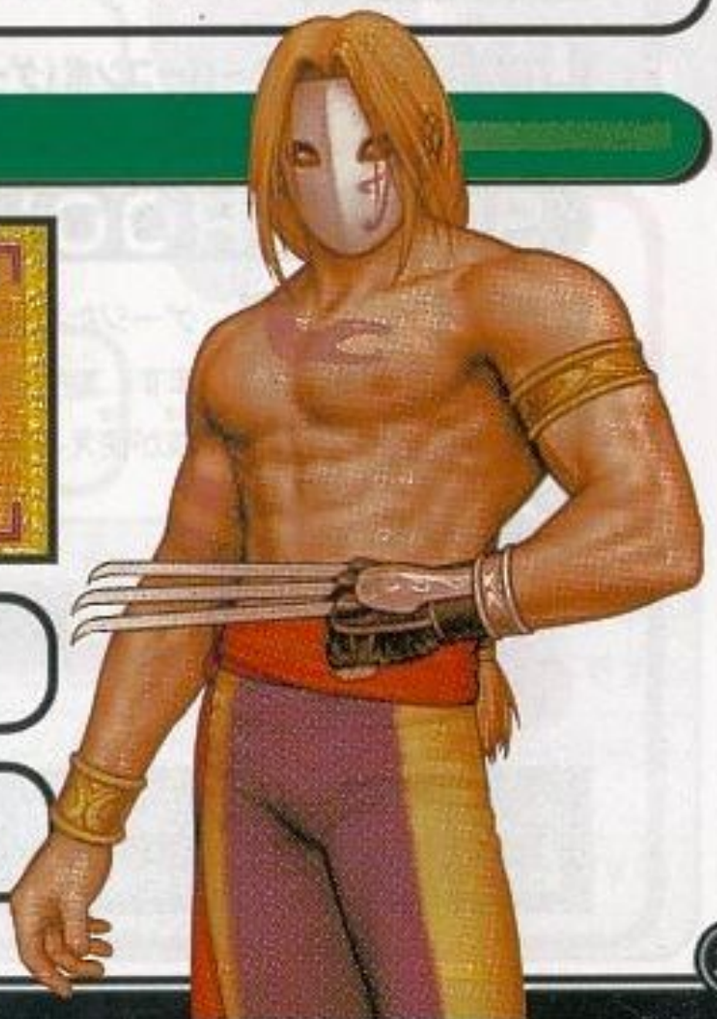
DEFAULT SETTINGS ボタンコンフィグの設定をすべて初期設定に戻します。

DISPLAY ADJUST

画面設定

DISPLAY ADJUST 画面表示範囲を設定します。

DEFAULT SETTINGS 初期の設定に戻します。



GROOVEについて GROOVE

CAPCOM GROOVE カプコン グルーヴ

スーパーコンボレベルゲージシステム

攻撃することでゲージがたまっていきます。
また、ゲージを1つストックするごとに攻撃力が3段階アップします。

LEVEL 1 スーパーコンボ（ゲージ1消費） コマンド＋弱攻撃ボタン

LEVEL 2 スーパーコンボ（ゲージ2消費） コマンド＋強攻撃ボタン

LEVEL 3 スーパーコンボ（ゲージ3消費） コマンド＋弱&強攻撃ボタン（同時押し）

SNK GROOVE エス・エヌ・ケイ グルーヴ

エキストラゲージシステム

ゲージため動作（強ボタン＋強ボタン）でゲージをためることができます。エキストラゲージが満タンになると一定時間攻撃力がアップし、超必殺技が使えるようになります。

さらにエキストラゲージが満タン状態（MAX状態）中に体力ゲージ点滅状態が重なると一発逆転要素の高いMAX超必殺技が使用可能になります。

NETWORK NETWORK（ネットワーク）

ネットワークに接続して、遠くに住んでいる人と対戦したり、ホームページを楽しんだりできるモードです。
あらかじめ「ドリームパスポート」を使ってユーザー登録する必要があります。

通信対戦（つうしんたいせん）

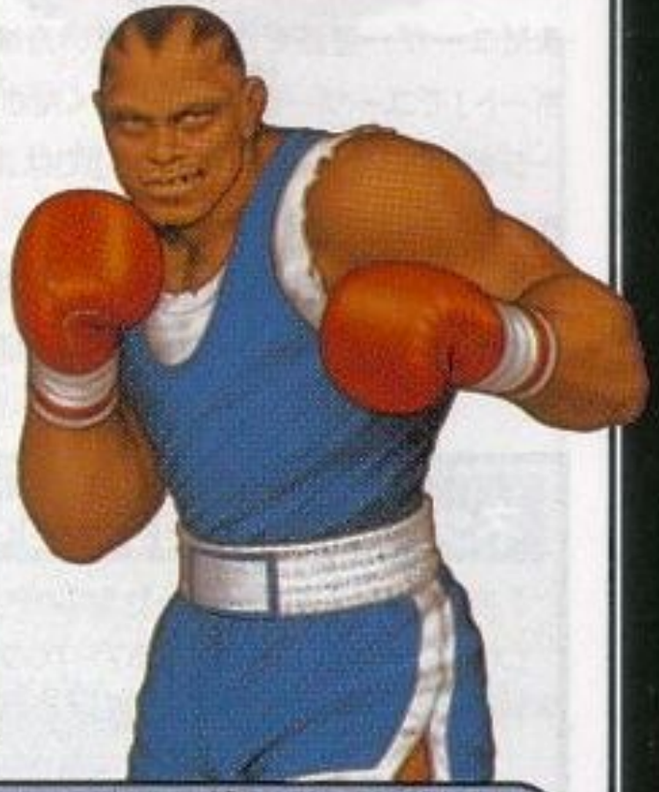
通信対戦をすることができます。
KDD DOD回線（データオンデマンドかいせん）を利用して、遠く離れた地域に住んでいる人とも対戦が可能です。メモリーカードに6ブロックの空き容量が必要です。

「CAPCOM vs. SNK」ホームページ（カプコン バーサス エス・エヌ・ケイ）

「CAPCOM vs. SNK」ホームページに接続します。
「CAPCOM vs. SNK」の情報や通信対戦全国ランキング、掲示板などのページを見ることができます。

登録の準備（とうろくのじゅんび）

ホームページの「全国ランキング」にハイスコアを登録するための通信ファイルを作成します。メモリーカードに空き容量が6ブロック必要です。



ネットワークで使用するファイル

ファイル名	使用ブロック数	内容
NETファイル	6ブロック	通信対戦を利用するときに必要なファイルです。
アップロードファイル	4ブロック	ホームページのスコアランキング、リプレイ登録用のファイルです。
ダウンロードファイル	4ブロック	リプレイデータ、カラーデータをダウンロードするときに作られるファイルです。

ネットワークに接続するには

■本体と電話回線の接続方法は、ドリームキャスト本体の取扱説明書をご覧ください。
■インターネットの使い方や注意に関しては「ドリームパスポート」のガイドブックをご覧ください。
■ネットワークの接続には、「ドリームパスポート」で設定したモデムの設定とアクセスポイントの電話番号が自動的に使われます。

ユーザー登録について

イサオネット（セガプロバイダー）にユーザー登録が完了していないと、インターネットに接続できません。

まだユーザー登録をされていない方は、「ドリームパスポート」でユーザー登録を行ってください。なお、古いバージョンの「ドリームパスポート」ではユーザー登録ができない場合があります。

最新の「ドリームパスポート」の入手方法は、ネットワークサポートセンターにお問い合わせください。

ネットワークに関するお問い合わせ

「ネットワークサポートセンター」

[ナビダイヤル] 0570−057−100
[受付時間] 10:00〜18:00 年中無休
（サポートセンター指定日は除く）
※通話料金がかかります。
※0570より省略せずにおかけください。
※携帯電話およびPHSからはご利用できません。
一般の電話よりおかけください。

料金について

ネットワーク接続の際には以下の点にご注意ください。

■ネットワークのご利用には、プロバイダーへのインターネット接続料金と通話料（電話代）が必要になります。
なお、イサオネット（セガプロバイダー）をご利用で従量コースを選択された場合、0990から始まるダイヤルQ2による接続になり、通話料の他に3分10円の接続料がかかります。
■ネットワーク接続後のパスワードやID等の認証中に、なんらかの原因により回線が切断された場合でも、通話料等の料金は発生します。

ネットワーク利用規約

ネットワークに接続する前に「Dreamcastネットワーク利用規約」をよくお読みください。

規約を理解した上で、ネットワークを利用してください。
規約に同意していただけない場合はネットワークを利用できません。
ネットワークのルールを乱すユーザーにはご利用を遠慮していただく場合があります。

周辺機器の接続

■コントローラ
=コントロールポートA

■ドリームキャスト・キーボード
=コントロールポートD

にそれぞれ接続してください。

通信対戦

■KDD DOD回線を使った通信対戦です。
■ネットワークモードの「通信対戦」を選ぶと、利用規約が表示されます。
■利用規約には、通信対戦を行う際の注意事項などが記載されています。
■合わせて、当社ホームページの利用規約を必ず確認してください。
■利用規約に同意できない場合は通信対戦を利用できません。

KDD DOD回線

対戦中に使用するのがKDD DOD回線です。
データ専用の高速回線で、マッチング（1対1接続）を全国均一料金で実現しました。

申し込み不要

KDDへのお申し込みや工事は不要です。ネットワークに接続できる環境があれば、すぐにご利用いただけます。

回線使用料

対戦中は、1分ごとに13円の回線使用料かかります。
ご利用にならない場合は、基本料金などは一切かかりません。
なお、チャットなど通信対戦がはじまるまでのサーバー接続時は、通常のネットワーク接続と同じく通信料金がかかりますのでご注意ください。

●利用規約に同意すると、選択画面が表示されます。

※通信対戦を終了するには、サブウィンドウ（P.26参照）で「ゲームに戻る」を選択してください。

新しくはじめる P.24

はじめて通信対戦を利用するときに選んでください。

続きからはじめる P.25

登録ずみでカプコンIDをすでにお持ちの方はここを選んでください。

OPTION P.25

登録内容の変更や、課金情報、MESSAGE SETTINGSを登録確認することができます。

新しくはじめる

●通信対戦を利用するためには登録が必要です。

他のカプコンゲームで通信対戦の登録をすでにした方は「続きからはじめる」を選んでください。
カプコンIDは他の通信対戦対応ゲームにも共通で使えます。

通信対戦を新しくはじめるためには、6ブロックの空き容量があるメモリーカードが必要です。

新規登録

「新規登録」の画面にしたがって項目に入力してください。
ハンドルネーム、電話番号、メールアドレスは必ず入力してください。

登録ボタンを押すと回線を使用して登録の確認を行います。登録が終了したらカプコンIDが発行されます。

最後に「NETファイル」がセーブされます。

カプコンIDとNETファイル

●カプコンIDとNETファイルはあなた専用のものです。

ユーザー登録の内容やカプコンIDは「NETファイル」にセーブされます。
「CAPCOM vs. SNK」以外のカプコンゲームで通信対戦するときも同じカプコンIDを使用しますので、「NETファイル」は大切に保存してください。

注意

「プロバイダーAPに接続中…」と画面に表示されている間にも電話料金がかかっている場合があります。ご了承ください。

OPTION

●登録内容の変更や、課金情報を見ることができます。

登録内容の変更

引越で電話番号が変わったときなどは、登録した内容を変更します。

引越で電話番号が変わったときなど、登録した内容を変更します。

「新しくはじめる」と同じ要領で変更する項目に入力してください。

登録ボタンを押すと、回線を使用して登録の確認を行います。最後に「NETファイル」がセーブされます。

課金情報

先月と今月のKDD回線使用料の予想が表示されます。

また、1ヶ月に使用する料金上限を設定することができます。

予想料金が上限より多くなったら警告が表示されます。予想料金と合わせて回線使用料の目安にしてください。

※この画面で表示されるのは、KDDの回線使用料だけの予想です。チャットなど対戦が始まるまでのサーバー接続中は通信料金が別にかかりますので、ご注意ください。

MESSAGE SETTINGS

ネットワークで使用する、メッセージを登録します。

Ⓐボタンで決定するとソフトキーボードが表示されます。(操作方法はP.27)

登録してセーブしたら、通信対戦の対戦でメッセージを表示できます。

続きからはじめる

●登録されたら通信対戦ができるようになります。

重要

登録したときと違う本体や電話番号を使って通信対戦することはできません。

登録内容が変わったときは「新しくはじめる」か、「OPTION」の「登録内容の変更」で再登録してください。

「通信対戦」対戦サーバーメインロビー

ジャンルセレクト

最初に対戦方法を選択します。

通常対戦
通常の1対1の対戦を行います。

トーナメント
通信対戦のトーナメントにエントリーできます。

対戦をする

対戦ルーム
好きな部屋に入って対戦相手を捜します。部屋の中ではチャットができます。P.27

無差別対戦
自分のランクに関係無く通信相手を自動で選びます。

初心者専用対戦
初心者専用の項目です。ランクや対戦回数の近い人を自動で選びます。

特定の人を捜す
サーバーに接続しているユーザーから、特定の人を検索して対戦を申し込めます。P.28

個人ステータス
自分のカプコンID、ランク、対戦成績などを確認することができます。

サブウィンドウ

サーバー接続時にⓍボタンを押すと画面下に表示されます。Ⓐボタンで決定して、各項目に移動することができます。通信対戦を終了するには「ゲームに戻る」を選択してください。

対戦ルーム

対戦ルーム選択

好きな部屋に入って通信相手を捜します。対戦ルームの利用人数と、入れる部屋は○、入れない部屋は×が表示されます。部屋によっては、入室条件が付いていて、部屋限定のルールで対戦しなければならなかったり、ある条件を満たしていないと入れなかったりします。

対戦ルーム内

部屋の中ではチャットができます。

Yボタンを押した後、ソフトキーボードか、ドリームキャスト・キーボード（別売）を使って発言します。

Lトリガー＋方向ボタン でチャット画面をスクロールします。

同じレベル自動選抜対戦

同じ部屋の中で、自分のランクに近い通信相手を自動で選びます。

特定の人を捜す

P.28

サーバーに接続しているユーザーを検索します。

コントローラ操作（そうさ）

方向ボタン	キーおよびカーソル移動
Aボタン	文字決定
Bボタン	カーソル前1文字削除
Xボタン	変換
Yボタン	送信／登録
Lトリガー	全角／半角切替
Rトリガー	モード切替（かな／カナ／英数大／英数小）

ソフトキーボード

キーの説明（せつめい）

空白／変換キー	スペース／変換
決定／改行	送信／登録
削除	カーソル後1文字削除
Backspace	カーソル前1文字削除
小文字キー	かなを小文字にします。
EXITキー	文字入力を終了

ドリームキャスト・キーボード

Enterキーで入力開始。F1キーで入力モードが切り替わります。F2キーで逆順に切り替わります。［かな（ローマ字入力）→カナ（ローマ字入力）→かな（かな入力）→カナ（かな入力）→英数大→英数小］F6キーでひらがな変換、F7キーでカタカナ変換できます。

特定の人を捜す／メッセージを送る

捜したいユーザーのカプコンIDを入力

サーバーに接続しているユーザーから、特定の人を検索します。
相手にわかりやすいようにコメントを入力してください。[検索]ボタンを押すと検索でき対戦を申し込みできます。「メッセージ」ボタンを押せばメッセージだけを相手に送ることができます。
検索されるのは、サーバーに接続しているユーザーだけです。
対戦中や、サーバーに接続していないユーザーは検索されません。
（カプコンIDは、チャットのハンドルネームの左側に表示されています。）

検索されたとき

誰かに検索されたときは、検索した人のハンドルネーム、コメント、選択したジャンルが表示されます。
検索された人が「対戦する」／「対戦しない」を選択します。「対戦する」を選んだら、対戦がはじまります。
メッセージを送られてきた側は「返信」できます。

注意

一度「対戦拒否」「受信拒否」をすると、「通信対戦」を終了するまで、その相手から「対戦申し込み」と「メッセージ」を受けとらなくなるのでご注意ください。

IDの編集

保存されているカプコンID（50人まで）を編集することができます。

ランク

通信対戦では各プレイヤーの腕前の目安となるランクがあります。ランクは基本的に勝てば上がり、負ければ下がります。
ランクに変化があった場合は表示されます。

「通信対戦」ご利用時の料金に関するご案内

●「通信対戦」をご利用頂く際の料金は、以下のように区分されております。

「通信対戦」サーバーメインロビーにおいて

「通信対戦」サーバーメインロビーに接続開始。
（「プロバイダーAPに接続中・・・」のメッセージ表示）

→ 対戦相手へ接続するまで
もしくは
「ゲームに戻る」を選択するまで。

プロバイダーAPまでの一般通話料金
+プロバイダー接続料金がかかります。
※この間はNTTテレホーダイ等のサービスがご利用できます。

対戦相手決定後において

再戦するか、終了するか選択します。最大10戦まで再戦できます。

対戦相手に接続 → 対戦中 → 対戦終了 → 「通信対戦」サーバーメインロビーに戻るまで。

1分間13円のKDDマッチングサービス料金 がかかります。※距離に関係なくこれ以上の料金は一切かかりません。

重要

対戦が終了した後、サーバーに再接続するまで絶対に電源を切ったりリセットしないでください。（不正プレイと見なされ、対戦数、勝敗数が正しくカウントされなくなる場合があります。）

相手と通信対戦中にメッセージを送ることができるぞ！

「通信対戦」の「OPTION」内にある「MESSAGE SETTINGS」でメッセージを登録すると使用可能になります。

ネットワークトラブル&マナー

●ネットワークにつながらないときは以下のことを確かめてください。

■ドリームキャスト本体と電話回線がつながっているか確認してください。
■イサオネットにユーザー登録していますか?
「ドリームパスポート」でユーザー登録してください。
■サーバーが混雑しているかもしれません。しばらく待ってから接続してください。
■パスワードが間違っているとつながりません。正しいパスワードをもう一度入力してください。

「ドリームパスポート」のガイドブックの「こまったときには」も併せてご覧ください。

パスワードは忘れないようにメモを取りましょう。

●データの遅延と回線の切断

本ソフトはネットワークを経由して他のユーザーと情報をやりとりしています。電話回線やネットワークの条件によってはデータの送受信に遅延が発生し、操作の反応がすぐにこない場合や回線が切断されることがありますが、故障ではありません。ご了承ください。

●ネットワークマナー

■他の人を傷つけるような発言をしてはいけません。
■たくさんの人が会話を見ています。住所や電話番号などの個人情報を教えてはいけません。
■公序良俗に反したり、法に触れるような行為をしてはいけません。
■対戦中にリセットしたり回線を切断してはいけません。相手に多大な迷惑がかかります。

ネットワークは、不特定多数の人が利用しています。大勢の方の迷惑になる行動は絶対にしないでください。

重要 再登録が必要なとき

使用するドリームキャスト本体や電話番号など、登録時の情報と使用環境が変わった場合は、通信対戦が利用できません。必ず、「新しくはじめる」か、「OPTION」の「登録内容の変更」で、登録内容を変更して再登録してください。

右のような例の場合は再登録が必要です。再登録してから通信対戦を利用してください。

▶
■引越などで電話番号が変わったとき。
■友達の家で通信対戦するとき。(違う電話番号から電話をかけることになります)
■友達の家で再登録して通信対戦したあと、自分の家に帰ってきたとき。
■登録したときと違うドリームキャスト本体で通信対戦するとき。

キャラクター紹介 CHARACTER

キャラクター紹介の見方

キャラクターネーム

キャラクター

必殺技

スーパーコンボ（超必殺技）

必殺技	波動拳	↓↘→＋パンチ
	昇龍拳	→↓↘＋パンチ
	竜巻旋風脚	空中可 ↓↙←＋キック
スーパーコンボ	真空波動拳	↓↘→↓↘→＋パンチ
	真空竜巻旋風脚	↓↙←↓↙←＋キック
	真・昇龍拳	LV3&MAX専用 →↓↘→↓↘＋キック

パンチボタンを示しています。

キックボタンを示しています。

方向ボタンを押す方向を示しています。

ため 指定方向にボタンを押し、少ししてから次の方向へ方向ボタンを押します。

LV3&MAX専用

CAPCOM GROOVEの場合は3レベル分のスーパーコンボレベルゲージを一度に消費、SNK GROOVEの場合は体力ゲージ点滅状態でエキストラゲージがMAX状態のときに使用可能な技です。

永遠の挑戦者 リュウ

必殺技	波動拳	↓↘→+パンチ
	昇龍拳	→↓↘+パンチ
	竜巻旋風脚	空中可 ↓↙←+キック
スーパーコンボ	真空波動拳	↓↘→↓↘→+パンチ
	真空竜巻旋風脚	↓↙←↓↙←+キック
	真・昇龍拳	↓↘→↓↘→+キック　レベルマックスせんよう LV3&MAX専用

必殺技	百式・鬼焼き	→↓↘+パンチ
	弐百拾弐式・琴月陽	↓↘→+キック
	R.E.D.Kick（七百七式・独楽屠り）	↓↙←+キック
	百拾四式・荒咬み	↓↘→+パンチ
	↳ 百弐拾八式・九傷	↓↘→+パンチ
	↳ 百弐拾七式・八錆	パンチ
超必殺技	裏百八式・大蛇薙	↓↘→+パンチ
	最終決戦奥義"無式"（三神技の壱）	↓↘→↓↘→+パンチ

駆け上る紅蓮 草薙京

緋炎の昇龍 ケン

必殺技	波動拳	↓↘→+パンチ
	昇龍拳	→↓↘+パンチ
	竜巻旋風脚	空中可 ↓↙←+キック
	龍閃脚	→↓↘+キック
スーパーコンボ	昇龍裂破	↓↘→↓↘→+パンチ
	神龍拳	↓↘→↓↘→+キック
	疾風迅雷脚	↓↙←↓↙←+キック LV3&MAX専用

復讐の紫炎 八神庵

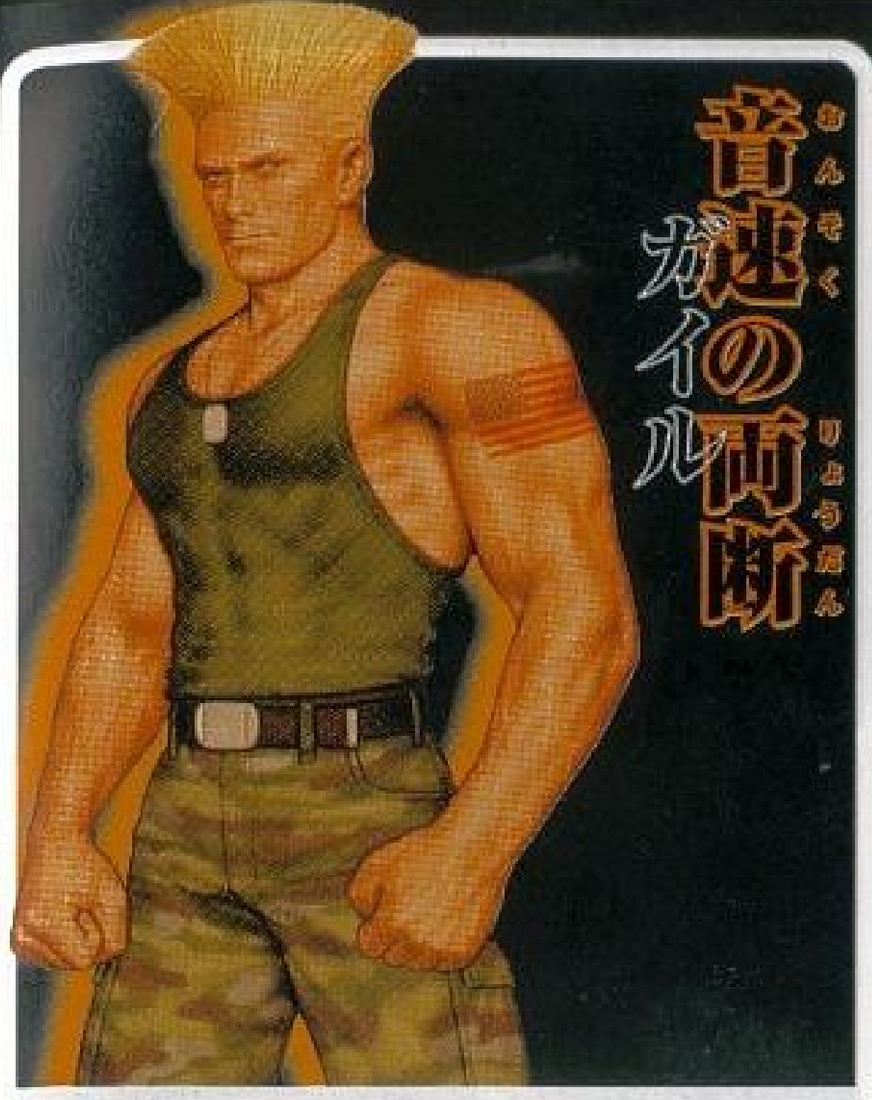
必殺技	百八式・闇払い	↓↙←+パンチ
	百式・鬼焼き	→↓↘+パンチ
	百弐拾七式・葵花	↓↙←↓↙←+パンチ 3回まで連続入力可
	弐百拾弐式・琴月陰	↓↙←+キック
超必殺技	裏百八式・八酒杯	↓↘→+パンチ
	禁千弐百拾壱式・八稚女	↓↘→+キック

魅惑の脚線美 春麗 チュンリー

必殺技	百裂脚	連続押し
	天昇脚	ため ↑ + K
	気功拳	↓↘→ + P
	スピニングバードキック	ため ← → + K
スーパーコンボ	気功掌	↓↘→ ↓↘→ + P
	千裂脚	ため ← → + → + K
	覇山天昇脚	ため ↓↙← + K

必殺技	花蝶扇	↓↘→ + P
	ムササビの舞	ため ↓ ↑ + P
	龍炎舞	↓↙← + P
	必殺忍蜂	↓↙← + K
超必殺技	不知火流奥義 紅朱雀	空中で ↓↘→ ↓↘→ + P
	超必殺忍蜂	↓↙← ↓↙← + K

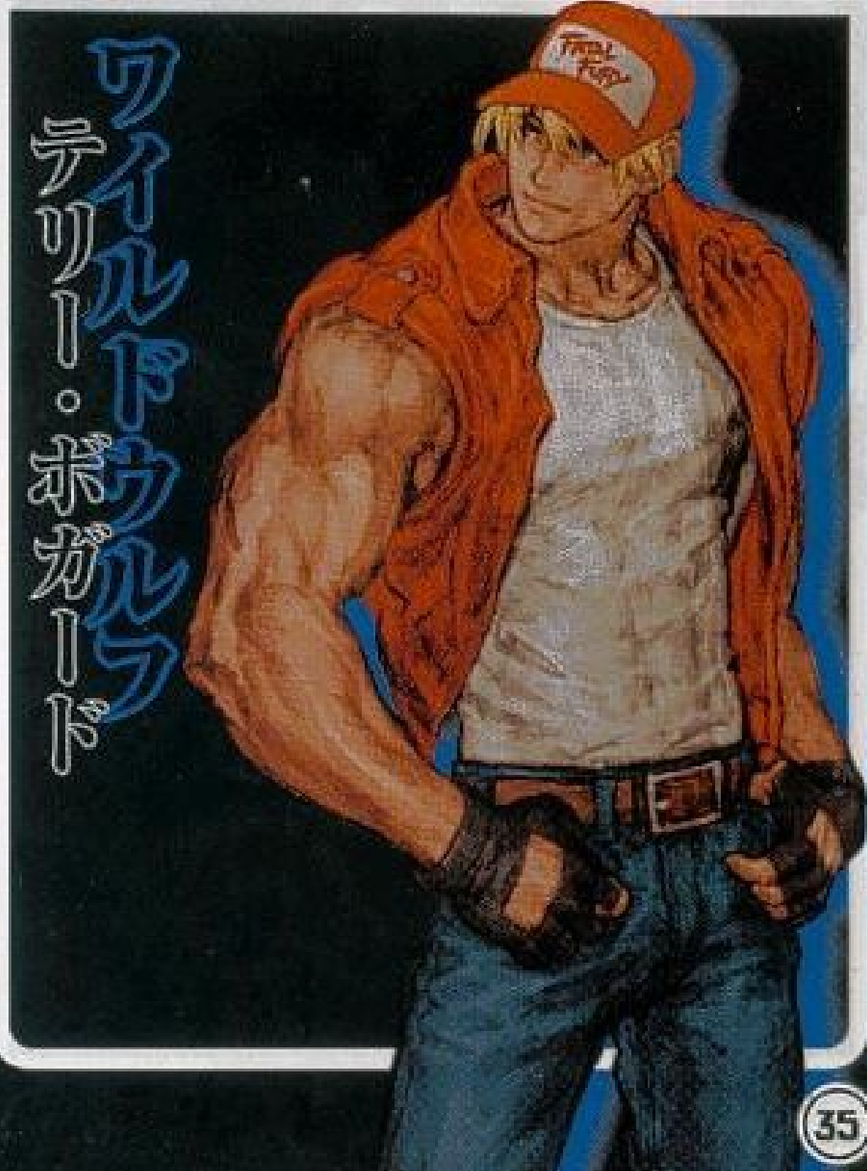
妖艶なる舞姫 不知火舞 しらぬいまい



音速の両断 ガイル

必殺技	ソニックブーム	ため → + パンチ
	サマーソルトキック	ため ↑ + キック
スーパーコンボ	トータルワイプアウト	ため → + → + パンチ
	サマーソルトストライク	ため ↙ + キック

必殺技	パワーウェイブ	↓↘ + パンチ
	バーンナックル	↓↙ + パンチ
	ライジングタックル	ため ↑ + パンチ
	クラックシュート	↓↘ + キック
超必殺技	パワーゲイザー	↓↘→↓↘ + パンチ
	バスターウルフ	←ため →←ため → + キック



ワイルドウルフ テリー・ボガード

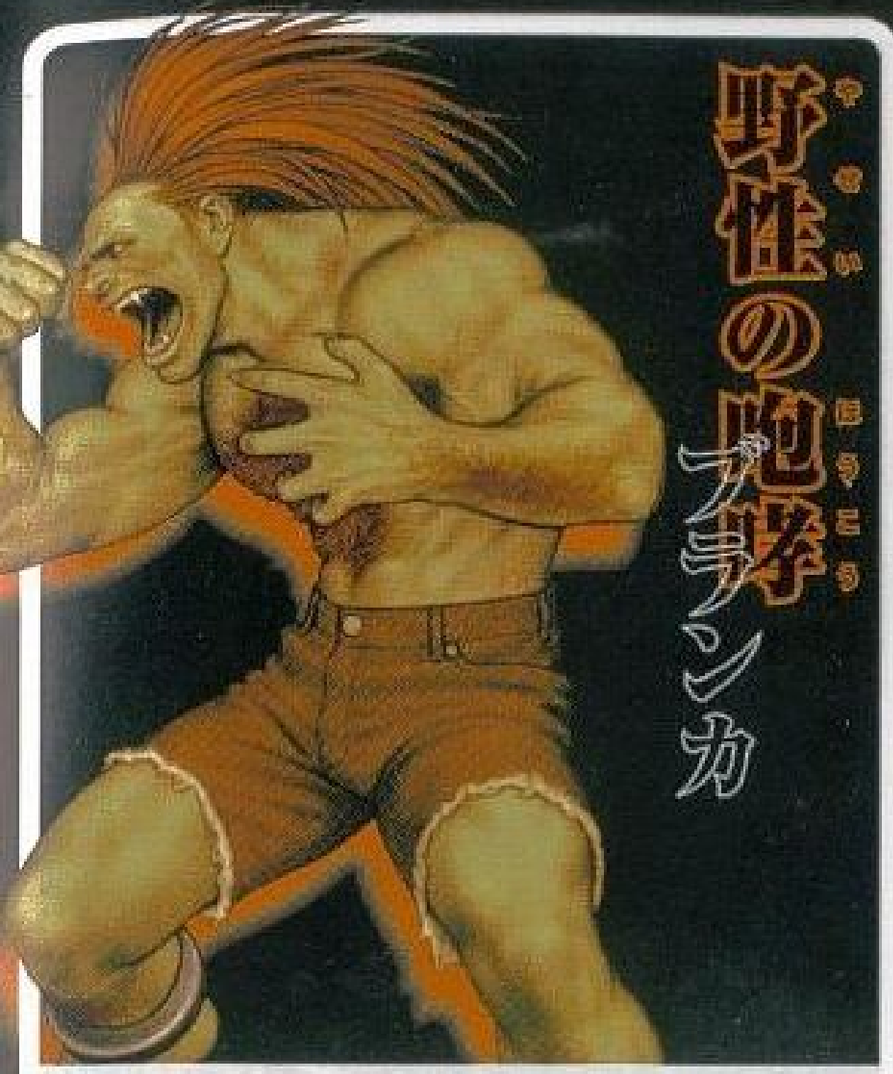
豪快スモウパワー エドモンド本田

必殺技	百裂張り手	連続押し
	スーパー頭突き	ため→+パンチ
	スーパー百貫落とし	ため↓+キック
	大銀杏投げ	↻+パンチ
スーパーコンボ	鬼無双	ため→+→+パンチ
	大蛇砕き LV3&MAX専用	↻↻+パンチ

無敵の龍!!! リョウ・サカザキ

必殺技	虎煌拳	→+パンチ
	虎咆	↓↘+パンチ
	暫烈拳	→+→+パンチ
	飛燕疾風脚	↙ため→+キック
超必殺技	覇王翔吼拳	↻+パンチ
	龍虎乱舞	↓↘+パンチ

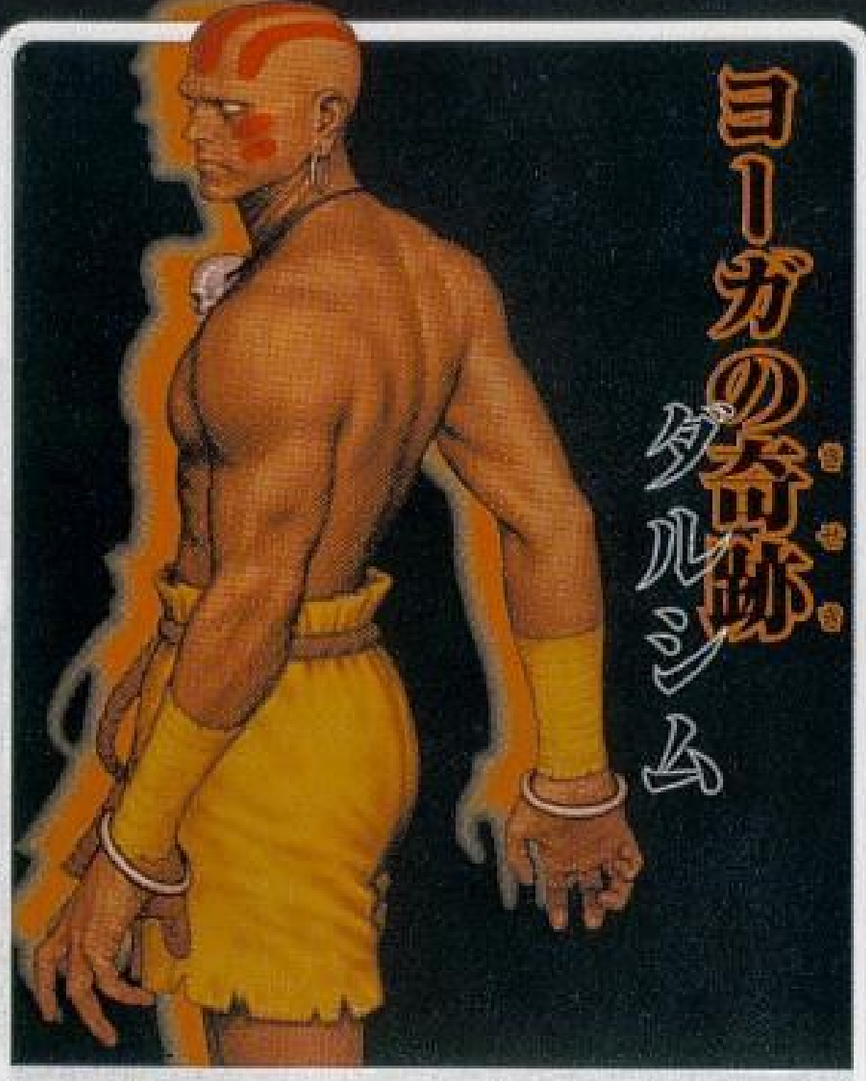
野性の咆哮 ブランカ



必殺技	エレクトリックサンダー	連続押し
必殺技	ローリングアタック	ため +
必殺技	バックステップローリング	ため +
必殺技	バーチカルローリング	ため +
スーパーコンボ	ダイレクトライトニング	ため + +
スーパーコンボ	シャウトオブアース	ため 連続押し

必殺技	雷靭拳	+
必殺技	居合い蹴り	+
必殺技	真空片手駒	+
超必殺技	雷光拳	+
超必殺技	電影スパーク	+

閃光の美学 二階堂紅丸



ヨーガの奇跡 ダルシム

必殺技	ヨガファイア	↓↘→+パンチ
	ヨガフレイム	→↓↘+パンチ
	ヨガブラスト	→↓↘+キック
	ヨガテレポート	←(→)+パンチ3回(キック2回)
スーパーコンボ	ヨガストリーム	↓↘→↓↘→+パンチ
	ヨガボルケイノ	↓↘→↓↘→+キック

必殺技	ベノムストライク	↓↘→+キック
	ダブルストライク	↓↘→↓↘→+キック
	トラップショット	←→+キック
	サプライズローズ	←↙↓↘→+キック
	トルネードキック	↓↙←↙↓↘→+キック
超必殺技	イリュージョンダンス	↓↙←↙↓↘→+キック
	サイレントフラッシュ	↓↘→↓↘→+パンチ

蹴撃の魔人 キング

赤きサイクロンギエフ

必殺技	ダブルラリアット	弱 + 強
	バニシングフラット	↓↘→ +
	スクリューパイルドライバー	←↙↓↘→ +
	アトミックスープレックス	相手に近い間合いで ←↙↓↘→ +
スーパーコンボ	ファイナルアトミックバスター	←↙↓↘→←↙↓↘→ +
	エリアルロシアンスラム	↓↘→↓↘→ +

超走トレイインデン

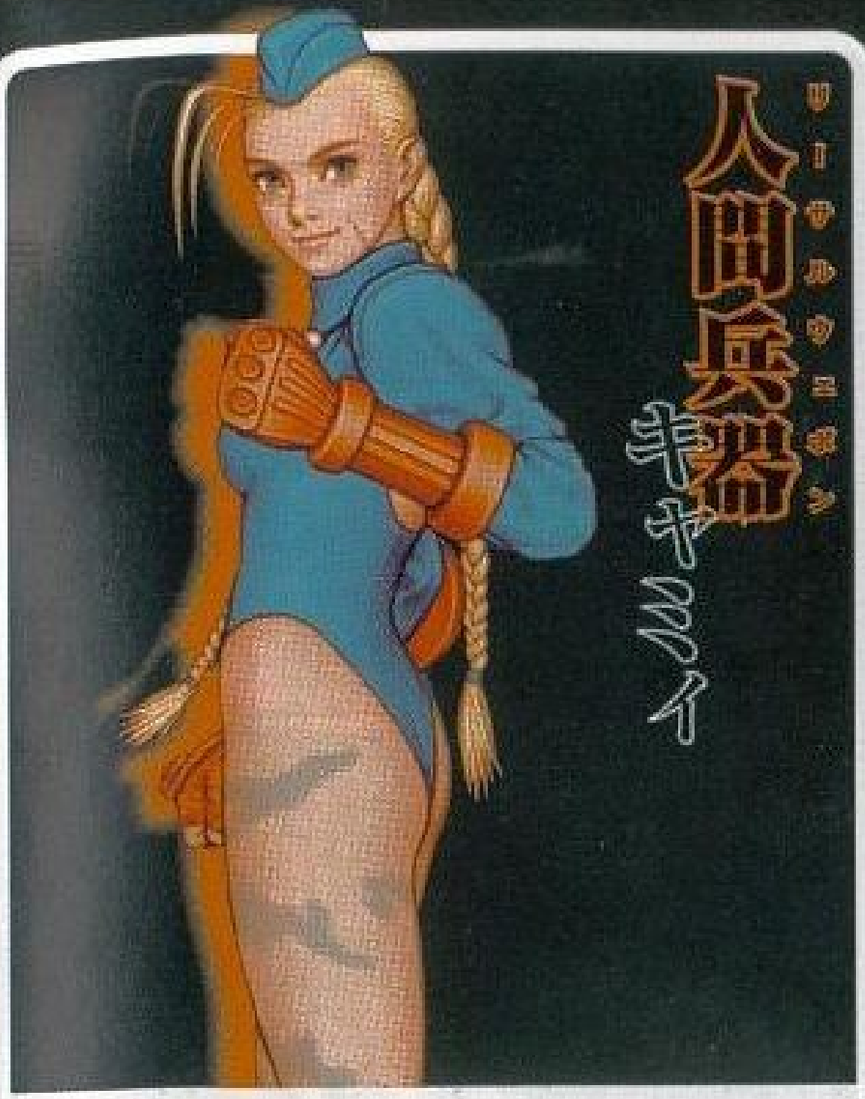
必殺技	ジャイアントボム	←ため→ +
	毒霧	←↙↓↘→ +
	スーパードロップキック	タメて離す
	サンダークラッシュボム	←↙↓↘→ +
超必殺技	ファイアーブレス	←→←→ +
	デストラクションドロップ	←↙↓↘→←↙↓↘→ +

スーパー女子高生 春日野さくら

必殺技	波動掌	↓↘→+パンチ
	紅桜拳	→↓↘+パンチ
	桜華脚	空中で ↓↘→+キック
	春風連脚	↓↘→+キック・↓↘→+キック
スーパーコンボ	真空波動拳	↓↘→↓↘→+パンチ
	春一旋	↓↘→↓↘→+キック

逆転よゆうッチ ユリ・サカザキ

必殺技	虎煌拳	↓↘→+パンチ
	空牙（ユリちょうアッパー）	→↓↘+パンチ
	雷煌拳	↓↙←+キック
	百烈びんた	←↙↓↘→+キック
超必殺技	覇王翔吼拳	←↙↓↘→+パンチ
	飛燕烈孔	↓↘→↓↘→+パンチ

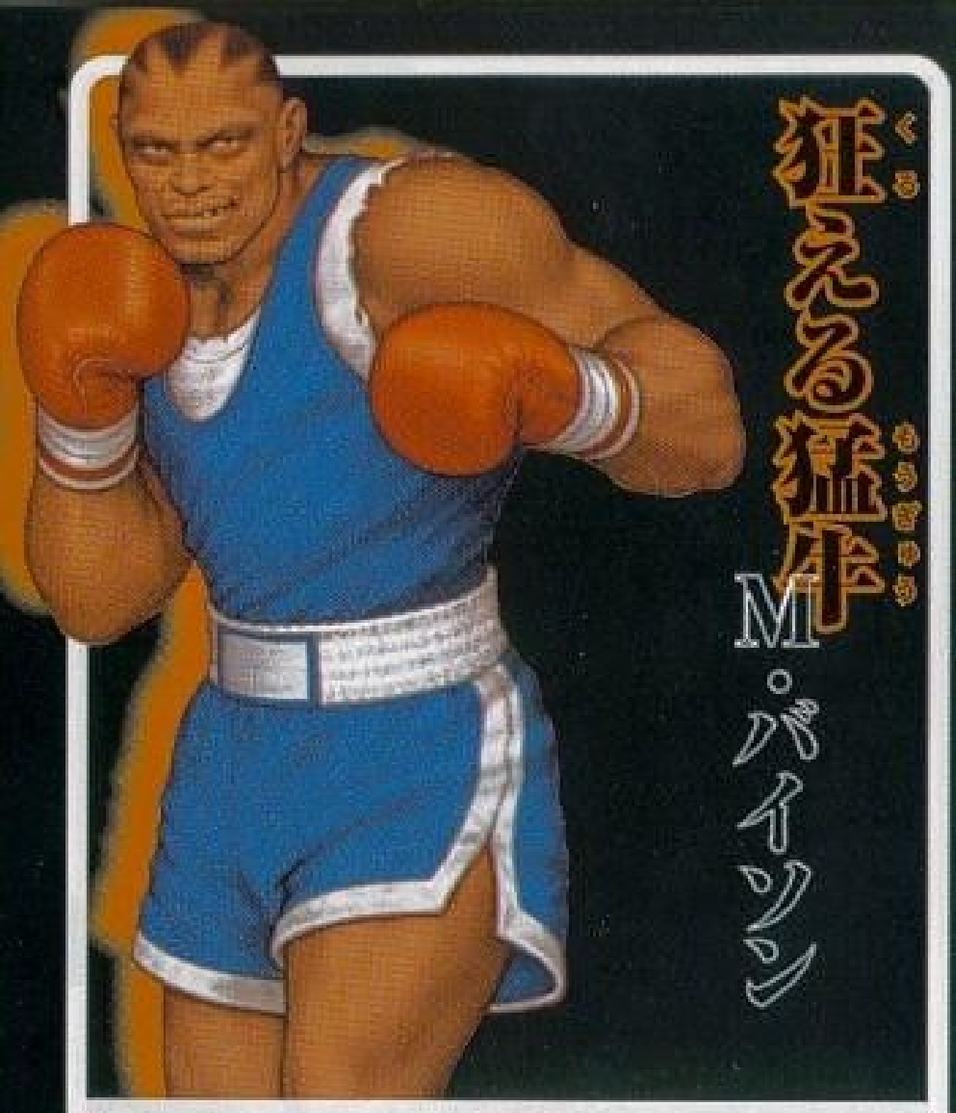


人間兵器 キャミィ

必殺技	スパイラルアロー	↓↘→+K
	キャノンスパイク	←↙↓↘→+K
	アクセルスピンナックル	↓↘→+P
	フーリガンコンビネーション	↓↘→+P
スーパーコンボ	スピンドライブスマッシャー	↓↘→↓↘→+K

必殺技	ネイルボム	←↙↓↘→+P
	ゴアフェスト	←↙↓↘→+P
	ディーサイド	←↙↓↘→+K
	アウトレイジ	↓↙←↙↓↘→+K
	トランキュリティー	←↙↓↘→+K
超必殺技	ウイザリングサーフェス	↓↘→↓↘→+P
	ネガティブゲイン	↓↘→↓↘→+K

無惨の戒斬 バイス

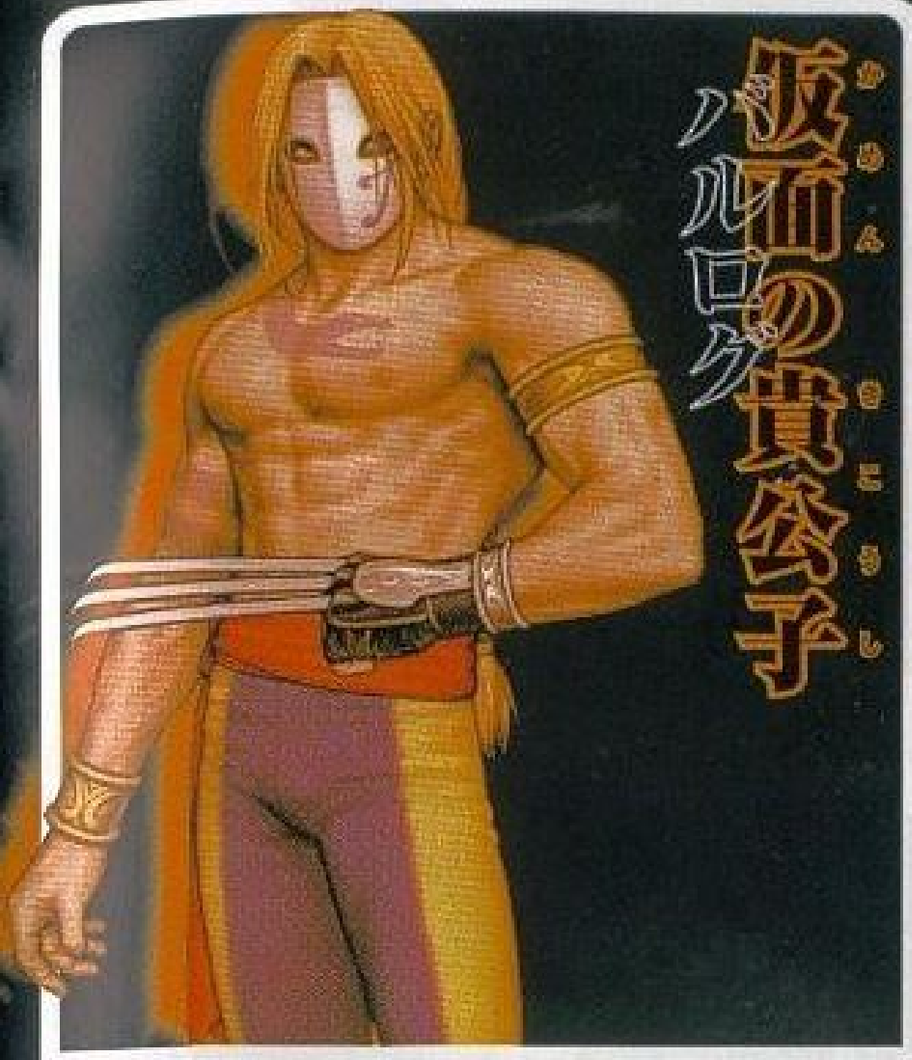


狂える猛牛 M.バイソン

必殺技	ダッシュストレート	ため→+パンチ
	ダッシュアッパー	ため→+キック
	ダッシュグランドストレート	ため↘+パンチ
	ターンパンチ	パンチOR キック ためて離す
	バッファローヘッドバット	ため↑+パンチ
スーパーコンボ	クレイジーバッファロー	ため→+↓+パンチ
	ギガトンブロー LV3&MAX専用	ため→+↓+キック

必殺技	半月斬	↓↙←+キック
	飛翔脚	空中で ↓↘→+キック
	飛燕斬	ため↓ ため↑+キック
	覇気脚	↓↓+キック
超必殺技	鳳凰脚	↓↘→↓↘→+キック
	鳳凰天舞脚	空中で ↓↘→+キック

沖身の正道 キム・カッファン



仮面の貴公子 ハルロック

必殺技	ローリングクリスタルフラッシュ	ため＋＋＋パンチ
	スカイハイクロー	ため＋＋パンチ
	フライングバルセロナアタック	ため＋＋キック（空中でジャンプ後）
	イズナドロップ	ため＋＋キック（空中でジャンプ後、相手の近くで）＋＋パンチ
スーパーコンボ	ローリングイズナドロップ	ため＋＋キック（空中でジャンプ後、相手の近くで）＋＋パンチ
	スカーレットミラージュ	ため＋＋＋＋キック
	レッドインパクト LV3&MAX専用	ため＋＋＋＋パンチ

必殺技	裁きの七首	＋パンチ
	蛇使い	＋パンチ 連打 OR タメ可
	サドマゾ	＋キック
	倍返し	＋パンチ
超必殺技	ギロチン	＋＋パンチ
	ドリル	＋パンチ（後）連続押し

私刑執行人 山崎竜二

隻眼の帝王 サガット

必殺技	タイガーショット	↓↘→+パンチ
	グランドタイガーショット	↓↘→+キック
	タイガーアッパーカット	←↙↓↘→+パンチ
	タイガークラッシュ	←↙↓↘→+キック
スーパーコンボ	タイガージェノサイド	→↓↘→+パンチ
	タイガーレイド	→↓↘→+キック

必殺技	烈風拳	↓↘→+パンチ
	カイザーウェイブ	←→+パンチ（タメ可）
	ゴッドプレス	←→+パンチ
	ダークバリヤー	←→+キック
	ジェノサイドカッター	←↙↓↘→+キック
超必殺技	ギガンテックプレッシャー	→↓↘→+パンチ
	ジェノサイド・ヘブン	→↓↘→+キック

暗殺の交響曲 ルガール・バーンシュタイン

戦慄の魔人 ベガ

必殺技	サイコバニッシュ	←溜→+P
必殺技	サイコインパクト	←溜→+P
必殺技	ダブルニープレス	←溜→+K
必殺技	ヘッドプレス	↓溜↑+K
必殺技	サマーソルトスカルダイバー	↓溜↑+P（ジャンプ中可）
スーパーコンボ	ハートブレイクディスピアー	←溜→←溜→+P
スーパーコンボ	ニープレスナイトメア	←溜→↓溜↑+K

必殺技	当て身投げ	上段 ↓↘→+弱P / 中段 ↓↘→+強P
必殺技	烈風拳	←↙↓↘→+弱P
必殺技	ダブル烈風拳	←↙↓↘→+強P
必殺技	疾風拳	空中で ←↙↓↘→+P
超必殺技	レイジングストーム	←↙↓↘→+P

邪のカリスマ キース・ハワード

CAPCOM vs. SNK EXPANSION

MILLENNIUM FIGHT 2000 相関図

家庭で！　アーケードで！　通信で！　ネオジオポケットで！　広がる「CAPCOM vs. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000」ワールド!!　「バーサス」をゲットし、シークレットファクターを購入しよう!!

各モードで遊んで「バーサス」をゲット！
集めた「バーサス」でシークレットファクターをゲット！

ネオジオポケットからバーサスの送信が可能！

アーケード版から「バーサス」をゲット！

「通信対戦」で「バーサス」をゲット！

「ビジュアルメモリ対応筐体」には、ビジュアルメモリをそのままセット！

接続!!

「シークレットキャラクター」
「オリジナルカラー」

接続!!

「C型パネル筐体」には、ビジュアルメモリをセットしたドリームキャスト・コントローラを接続！

「バーサス」について

ドリームキャスト、アーケード、通信、ネオジオポケットで手に入るポイントの共通の呼び名を「バーサス」といいます。

アーケード版+ビジュアルメモリで、シークレットキャラクターや、オリジナルカラーキャラクターをプレイ!!

ドリームキャスト版の「SECRET SHOP」でシークレットキャラクターを購入したり、「COLOR EDIT MODE」でオリジナルカラーのキャラクターを作成できます。
それらのデータをビジュアルメモリにセーブし、アーケード版に接続することで使用可能となります。

●「ビジュアルメモリ対応筐体」で遊ぶ場合

ビジュアルメモリ対応筐体には、ビジュアルメモリをそのまま接続してください。

●「C型パネル」筐体(ドリームキャスト・コントローラ対応コンパネ)で遊ぶ場合

「C型パネル」筐体には、ドリームキャスト・コントローラを接続して遊ぶことができます。コントローラの拡張ソケットにビジュアルメモリを接続してください。

バーサスでシークレットキャラクターをゲット!!

ドリームキャスト、アーケード、通信、ネオジオポケットで「バーサス」を手に入れることができます。バーサスでシークレットキャラクターを購入し、そのデータをセーブしたビジュアルメモリをアーケード版に接続すれば、シークレットキャラクターで遊ぶことができます。

ドリームキャストでオリジナルカラーのキャラクターを作成!!

作成したオリジナルカラーは、ビジュアルメモリにセーブしてアーケードにもっていくことで、アーケードでも使用することが可能です。オリジナルカラーが使用可能なキャラクターにはキャラクターセレクト画面でキャラクターのウィンドウに「COLOR 1」「COLOR 2」のマークがつきます。
そのマークがついている状態で、弱パンチボタン+強パンチボタン同時押しで「COLOR 1」が弱キックボタン+強キックボタン同時押しで「COLOR 2」が選択できます。

ドリームキャストダイレクトだけのオリジナルタイトル登場!!

価　格:¥4,800
ジャンル:対戦格闘

大好評発売中!

ヴァンパイア クロニクル

「ヴァンパイア」のすべてがここに……まさに集大成。

シリーズ全作の要素をパッケージ!
2D格闘の至宝、ドリームキャストに降臨!

価　格:¥1,980
ジャンル:スポーツ

今秋発売予定

ねっとdeテニス

ホットでネットでチャット! なテニスゲームの登場だ!!
オリジナルキャラ作成や吹き出しなど通信対戦を100倍楽しむ要素がいっぱい! 最大4人まで同時プレイが可能なので、ワイワイみんなで楽しめ!!

Dreamcast DIRECT
ドリームキャストダイレクトホームページアドレス　http://www.d-direct.ne.jp/

カプコン　バーサス　エス・エヌ・ケイ

CAPCOM vs. SNK

オリジナル・サウンドトラック

ゲーム中使用の全曲およびアレンジバージョン2曲収録

¥2,000(税抜)　CPCA-1045

発売:(株)カプコン　セルビュータレーベル
販売:(株)ソニー・ミュージックエンタテインメント

最強バトルサウンドを君の手に!

2000.9.20 IN STORES

SULEPUTER

ホームページアドレス　http://suleputer.capcom.co.jp/sulehome/index.htm
セルビュータのCDは全国のCD取扱店でお求めいただけます。店頭にない場合にはCD取扱店にてご注文ください。

CAPCOM vs SNK
MILLENNIUM FIGHT 2000

ごあいさつ

このたびはドリームキャスト専用ソフト「CAPCOM vs. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

©CAPCOM CO., LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED. ©SNK 2000

※「CAPCOM vs. SNK」は一部(株)エス・エヌ・ケイの許諾を受けて、(株)カプコンが製造・販売するものです。
※「SNK」は、(株)エス・エヌ・ケイの登録商標です。

CAPCOM®

発売元

株式会社カプコン®

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

このゲームに関するお問い合わせは下記まで

ユーザーサポートセンター 06-6946-3099

9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)

NO RESALE

NO COPY

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ http://www.capcom.co.jp/

●●●カプコンソフト情報●●●

大阪☎ 06-6946-6659

東京☎ 03-3340-0718

札幌☎ 011-281-8834 仙台☎ 022-214-6040

名古屋☎ 052-571-0493 広島☎ 082-223-3339

松山☎ 089-934-8786 福岡☎ 092-272-0086

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-6947-4540 最新情報満載!! 24時間いつでも引き出せます。

●プッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

カプコンフレンドリークラブ 会員募集中

年会費3,000円でいろいろな特典をゲットしよう!

お問い合わせは 06-6948-0555

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

※「CAPCOM vs. SNK」は一部(株)エス・エヌ・ケイの許諾を受けて、(株)カプコンが製造・販売するものです。

※「SNK」は、(株)エス・エヌ・ケイの登録商標です。 イラストレーション監修・制作協力:SNK

©CAPCOM CO., LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED. ©SNK 2000

T-1217M

SEGA、Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。
この商品は(株)セガ・エンタープライゼスが自社商標SEGAおよびDreamcastの使用を許諾したDreamcast専用のソフトウェアです。